

FRAUNHOFER IML UNTERSTÜTZT DAS ONBOARDING FÜR DAS BMW WERK MEXIKO

Der Erfolg eines neuen Produktionsstandortes ist immer stark mit seinen Mitarbeitern verknüpft. Daher müssen neue Mitarbeiter frühzeitig qualifiziert und für die Produkte und Prozesse des Unternehmens begeistert werden. Mit dem Aufbau des neuen Automobilwerks in San Luis Potosi (Mexiko) sah sich auch BMW mit dieser Herausforderung konfrontiert und beauftragte das Fraunhofer IML mit der Entwicklung und Durchführung eines simulationsbasierten Planspiels. Schulungsteilnehmer können dabei in einer virtuellen Planspielwelt verschiedene Aufgaben innerhalb des Auftragsabwicklungsprozesses der BMW Group übernehmen. Ihre jeweiligen Entscheidungen fließen dabei in ein OTD-NET-Simulationsmodell (Order-To-Delivery-NETwork Simulator) ein, das sowohl die Produktion als auch die Lieferkette des Automobilwerkes repräsentiert.

Die Auswirkungen aller getroffenen Entscheidungen auf die unternehmerischen Zielgrößen werden nach Abschluss des Planspiels im Plenum aufgezeigt und analysiert. Hierdurch werden nicht nur die Auswirkungen der individuellen Entscheidung transparent, sondern es wird auch ein Verständnis für die Zusammenhänge innerhalb des Auftragsabwicklungsprozesses geschaffen. Im April 2018 hat das Fraunhofer IML mit diesem Schulungskonzept innerhalb einer Woche bereits die ersten 80 Mitarbeiter erfolgreich trainiert. Weitere Trainings sind für 2019 geplant.

■ The success of a new production facility is always closely tied to its employees. New employees therefore need to be qualified early on and buy into the company's products and processes. BMW was confronted by this challenge in setting up the new automobile plant in San Luis Potosi (Mexico), and commissioned Fraunhofer IML to develop and implement a simulation-based management game. Training participants can assume various tasks within the BMW Group's order-to-delivery-process in a virtual management game world. Their respective decisions flow into an OTD-NET simulation model (Order-To-Delivery-NETwork Simulator), representing both production and the automobile plant's supply chain.

The effects of all decisions on selected key performance indicators are presented and analyzed after the end of the management game. Not only does this make the effects of individual decisions transparent, it also builds an understanding of interrelationships within the order-to-delivery-process. Fraunhofer IML successfully trained the first 80 employees with this training concept within one week in April of 2018. Further training sessions are planned for 2019.

Dipl.-Ing. Marco Motta
Supply Chain Engineering
marco.motta@iml.fraunhofer.de
+49 231 9743-338

Dipl.-Ing. Josef Kamphues
Supply Chain Engineering
josef.kamphues@iml.fraunhofer.de
+49 231 9743-146

FRAUNHOFER IML SUPPORTS ONBOARDING FOR THE BMW PLANT IN MEXICO

